

## ABSTRAK

*Tracing* atau pelacakan pergerakan baik manusia, kendaraan ataupun sensor telah dilakukan dalam beberapa penelitian dan telah menghasilkan *raw dataset* seperti *Haggle*, *Reality*, *Sassy*, *San Francisco Taxi*, dan seterusnya. Dari penelitian tersebut banyak atribut yang direkam dalam dataset seperti *id* dari perangkat, posisi perangkat dalam waktu tertentu, lingkup geografis dari perangkat tersebut seperti kota dan negara, tempat yang sering dikunjungi oleh perangkat seperti sekolah, restoran, maupun rumah sakit. Sementara untuk mengekstrak pergerakan perangkat dari dataset tersebut yang nantinya bisa disimulasikan pada simulator, kita perlu mengambil atribut yang sesuai dan mengkonversinya menjadi format yang sesuai untuk input simulator. Simulator yang akan dipakai untuk penelitian ini adalah *ONE Simulator*. Oleh karena itu, pada penelitian ini penulis berusaha melakukan konversi dari *raw dataset* menjadi input model pergerakan yang akhirnya bisa digunakan untuk menjalankan simulasi pada *ONE Simulator* menggunakan format Standard Events Reader.

Kata kunci: *raw dataset*, konversi, Standard Events Reader.

## ABSTRACT

Tracing or tracking of human movements, vehicles or sensors has been carried out in several studies and has produced raw datasets such as Huggle, Reality, Sassy, San Francisco Taxi, etc. From this study, many attributes were recorded in the datasets such as the id number, position, time, geographical scope, and places that frequently visited by the device. Meanwhile, to extract device movements from the dataset which can later be simulated on the simulator, we need to take the appropriate attributes and convert them into a suitable format for simulator input. The simulator that will be used for this research is ONE Simulator. Therefore, in this study, the author tries to convert from raw datasets to input movement models which can finally be used to run simulations on ONE Simulator using the Standard Events Reader format.

Keywords: tracing, conversion, Standard Events Reader.

